



ALLIANCE

Welkom
012-018
Zaalteams!

26 -11 - 2024



Zaalhockey is niet alleen heel leuk...

in de zaal wordt je **hockeyspel** nog **beter**

sneller

tactischer

technischer





Zaalhockey bij Alliance

In onze mooie **Alliance Arena** Blaashal

Vanaf december **lid** van twee (of drie) teams

1. het eigen veldteam
2. het eigen zaalteam: 'Zaal' + veldteam nr.
3. (het eigen combi-team: 1.2)

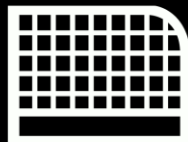
Zaalcontributies op Alli website

Je **traint** min. 8 keer met je Zaal-veldteam



De competitie

- Za 7 dec t/m zo 9 feb
- 5 of 6 wedstrijddagen
- Per wedstrijddag twee wedstrijden
- Geen wedstrijden middenin kerstvak.
- Indeling in klassen/poules door KNHB



Competitieplanning kan tussentijds gewijzigd worden: check altijd vrijdagavond de Alli app!



De wedstrijd

Duur: 2x 20 minuten (3 min. rust)

Maximaal **12 spelers** op DWF

- 12 spelers per wedstrijd.
- 'Verse' spelers in TWEEDE wedstrijd mag!

Met **6 (inclusief keeper)** in het veld

Onbeperkt **wisselen** (behalve keeper)

- Speler eerst uit veld voordat wissel er in mag.
- Geldt ook bij wisselen van alle veldspelers tegelijk.
- Moment wisselen goed bepalen (wel/niet balbezit).





**Wat doet de
coach, manager,
zaalleider &
scheids?**



De coach zorgt voor

- ❑ **Bezetting** zaalleiding & scheidsrechters/begeleiders
- ❑ Juiste speler **gegevens** in Lisa en op DWF formulier
- ❑ Tijdige aanwezigheid (30'), goed **gedrag** van het team
- ❑ Veld **speelklaar** maken en/of opruimen
- ❑ Geven **verificatiecode** aan scheidsrechter/begeleider & samen uitslag invullen

Bij schade wordt resp. club/team/speler/ coach aansprakelijk gesteld

Indien tegenstander niet komt opdagen:
Geen uitslag invullen
Mail sturen naar ws-zaalhockey@mhc-alliance.nl



De zaalleiders

1 of 2 keer per seizoen voor gehele tweeluik/drieluik

- 2 personen **wedstrijdtafel**
- Teams instrueren over leggen/opruimen **balken**
- Bewaken **orde/netheid** in zaal & overige ruimtes
- Inspecteren van **kleedkamers**
- Igv. schade het schadeformulier invullen
- Check **klompen** keepers & **schoenzolen**
- Zorgen dat **niet buiten de balken** wordt ingespeeld (ook niet op oefenveldjes)
- Tijdklok** en **scorebord** bijhouden:
 - Op tijd beginnen (ook als teams niet klaarstaan)
 - Tijd staat **nooit stil** (ook niet bij blessures)
 - Straftijd tijdelijk verwijderde spelers bijhouden

Op Alliance site bij wedstrijdschema staat wanneer welk team zaalleiding heeft

**Te laat begonnen =
duur wedstrijden
inkorten: eindtijd
moet gerealiseerd!**



De zaalscheidsrechter

- Minimaal 2 per team
- Vanaf O12 up scheidsrechterskaart verplicht
- Fluiten wedstrijden eigen team
- Elke wedstrijd 1 Alliance en 1 tegenstander scheids
- Zijn tijdens de wedstrijd goed herkenbaar (shirt)
- Vullen na afloop van wedstrijd samen met coach direct de uitslag in
- Di **3 dec 20.00** Alliance Zaal **Spelregelavond**

Tip: leg altijd een XL hesje voor de scheids in de coach tas of keeperstas – op te halen bij de Materialen Cie of in locker 3



Oh ja, nog even over afgelastingen ...

Bij bijzondere omstandigheden als sneeuw en ijzel:

- Centrale afgelastingen door KNHB (nooit zelf besluiten)
- Informatie via site KNHB, site Alliance en/of mail

Bij bijzondere omstandigheden in de zaal:

- Zaalleiding beslist in overleg met zaaleigenaar
- Bij afgelasting mail sturen naar ws-zaalhockey@mhc-alliance.nl

Wedstrijden worden in beginsel niet ingehaald





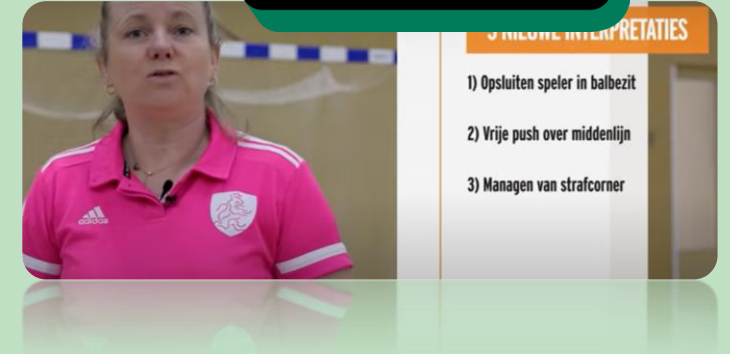
De spelregels in een notendop



De zaalspelregels op een rijtje

ff een
filmpje

- Bal alleen pushen (slaan en flatsen niet toegestaan).
- Bal mag maximaal 10 cm. opspringen (uitzondering push op doel).
- Bij spelhervatting tegenstanders altijd op 3 meter*.
- Bij bal over balk volgt inpush op maximaal 1 meter van de balk.
- Lange corner nemen op de middellijn.
- Bij inpush, vrije push & lange corner buiten cirkel tegenpartij: bal eerst 3 meter rollen voor cirkel in.
- Bal nooit in de lucht spelen. Een bal verdedigen in de lucht bij push op goal mag wel.
- Groene kaart teambegeleider = 1 minuut niet coachen én 1 speler 1 minuut minder in veld.
- Junioren: strafcorner ten einde als bal meer dan 3 meter buiten cirkel is, verdedigers die niet meedoen met strafcorner staan op kop-cirkel tegenpartij. Als een aanvaller bij een strafcorner te vroeg de cirkel betreedt, wordt de aangever bestraft.



* Bij aanvallende vrije push binnen 3 m. van de cirkel: verdedigers die in cirkel staan binnen 3 meter mogen meebewegen, mits de vrije push direct genomen, maar pas bal spelen als die 3 m. verplaatst is. Als push niet meteen genomen, moeten alle spelers 3 meter afstand nemen.



Recap Strafcornier Management

Zowel de verdedigers als de aanvallers krijgen **maximaal 30 seconden** de tijd om zich klaar te maken voor de strafcorner. De wedstrijdloopt gewoon door en wordt dus niet stilgezet.

Aandachtspunten:

- Als een speler (verdedigend of aanvallende) niet op tijd klaar staat = groene kaart.
- Na fluitsignaal start strafcorner moet de aanvaller de bal direct spelen/aangeven. Gebeurt dit niet, dan ken je **vanaf dit zaalseizoen** hiervoor een vrije push aan het verdedigende team toe.
- Bij een re-take vervalt de 30 sec. en wordt de strafcorner zo snel mogelijk genomen.
- Strafcornier aan einde speelhelte: wedstrijdtafel toetert speeltijd af, de strafcorner gaat echter altijd door.
- Als een aanvaller bij een strafcorner de cirkel betreedt voordat de bal is aangegeven, dan wordt de strafcorner opnieuw genomen en dient de aangever zich op te stellen op de andere speelhelte, binnen 9,10 meter van de achterlijn.



Recap 'Trapping'

“**Trapping**” = situatie waarbij tegenstander in balbezit, in de hoek van het veld of aan de balk, ingesloten wordt door sticks plat op de grond te hebben. **Spelers** moeten **altijd een opening laten** waar de bal doorheen gespeeld kan worden.

Aandachtspunten:

- Aanvallers die een verdediger in balbezit insluiten (“trappen”) zonder een opening te laten, krijgen een vrije push tegen.
- Verdedigers die een aanvaller in balbezit in hun eigen cirkel insluiten, riskeren een strafcorner tegen wanneer ze geen opening laten. Buiten de cirkel resulteert het niet laten van een opening in een vrije push.
- Manage als scheids deze situaties door verbaal te benadrukken dat spelers voldoende ruimte moeten laten. Nadat een speler in balbezit hierop is geweest, is de hieruit voortvloeiende pass of ‘uitbrekende’ loopactie altijd beschermd.



In het Blok spelen

Nieuwe interpretatie op eigen helft door verdediger

een
wat...?

Er is alleen sprake van 'in het blok spelen' als:

- een tegenstander de stick al laag bij de grond heeft, en
- de stick voor de voeten heeft, en
- de bal hard/gevaarlijk tegen de stick en/of stickhand wordt gespeeld.



Dit is een opzettelijke overtreding

- Dit wordt bestraft met een spelstraf én een persoonlijke straf.
- Een **verdediger** die de bal dus **op (van) zijn eigen speelhelft** 'in het blok' van een tegenstander speelt, krijgt hiervoor een **strafcorner** tegen opgelegd (*dit in tegenstelling tot vorig seizoen*). Deze afspraak geldt overal op de eigen speelhelft. In de cirkel geef je hier dus geen strafbal voor.

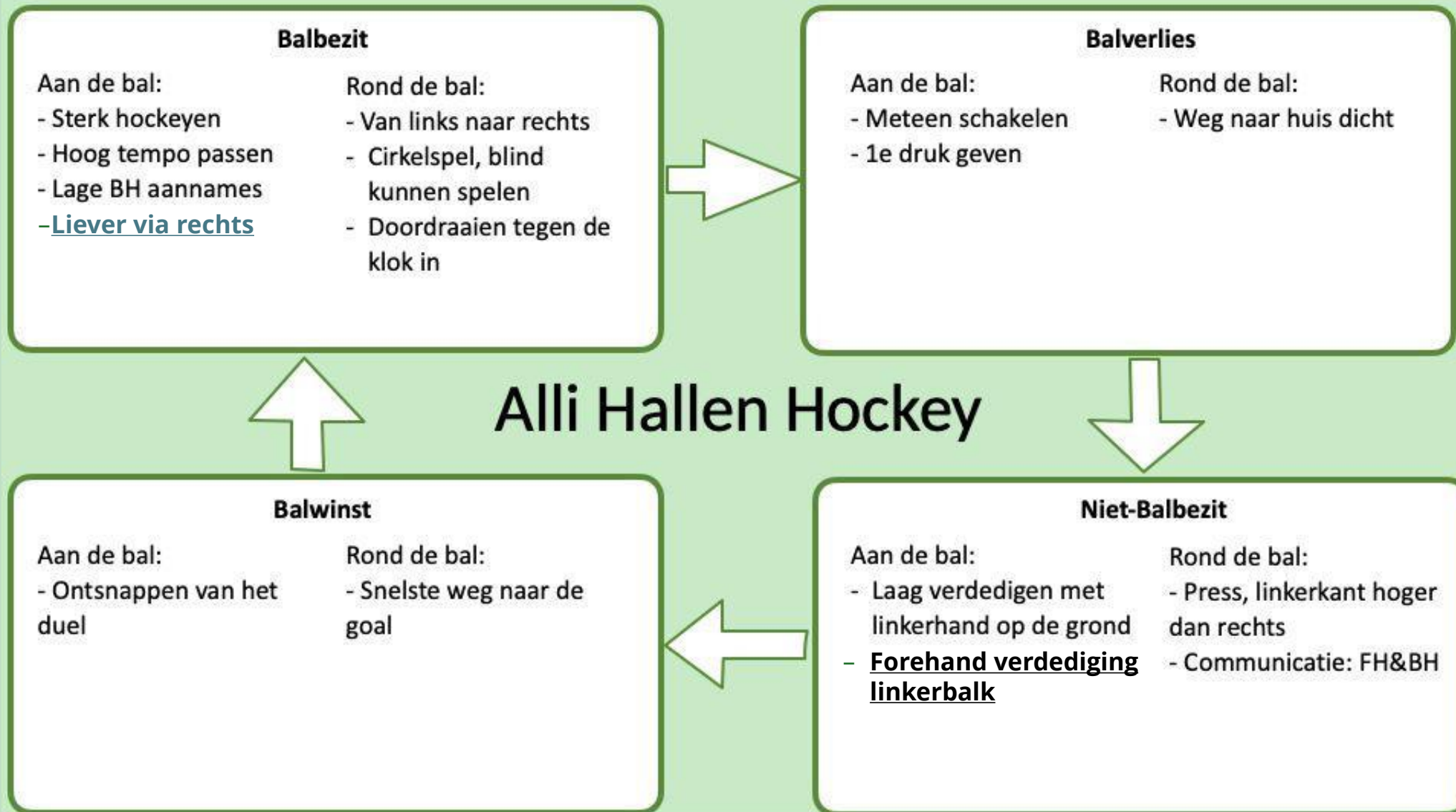




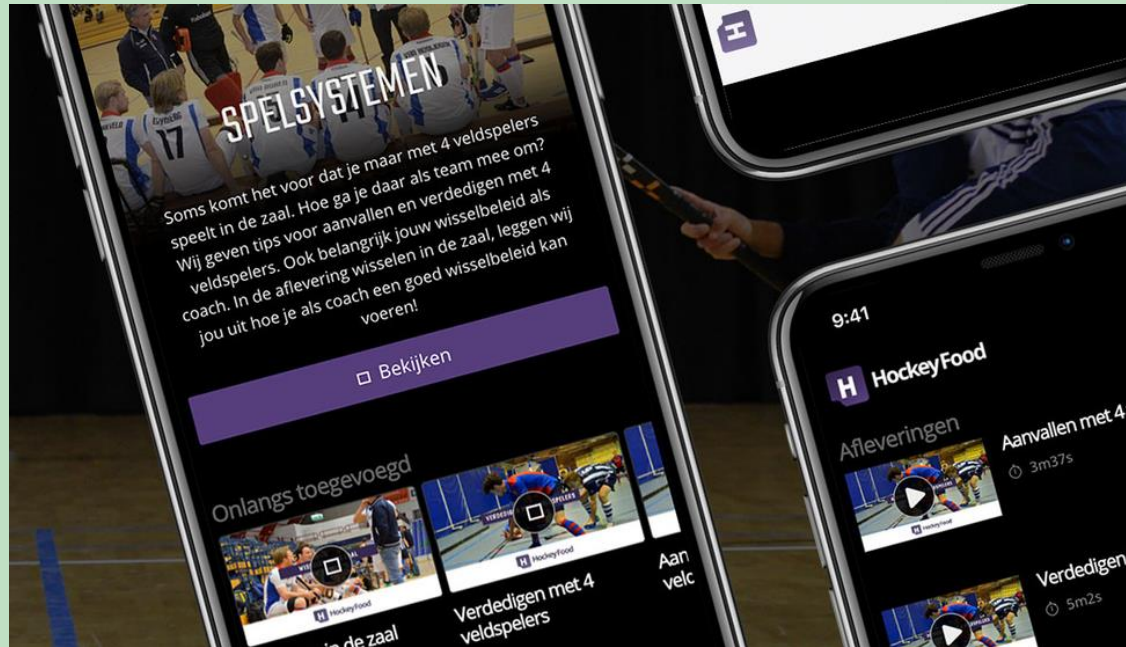
**Welke techniek
leren we je in
de trainingen?**



En verder veel trainen op ...



Spelsystemen



- Press dobbelsteen 5
- Opbouw spelsystemen
- Strafcorner
- Wisselen



Press dobbelsteen 5

Goede veldbezetting

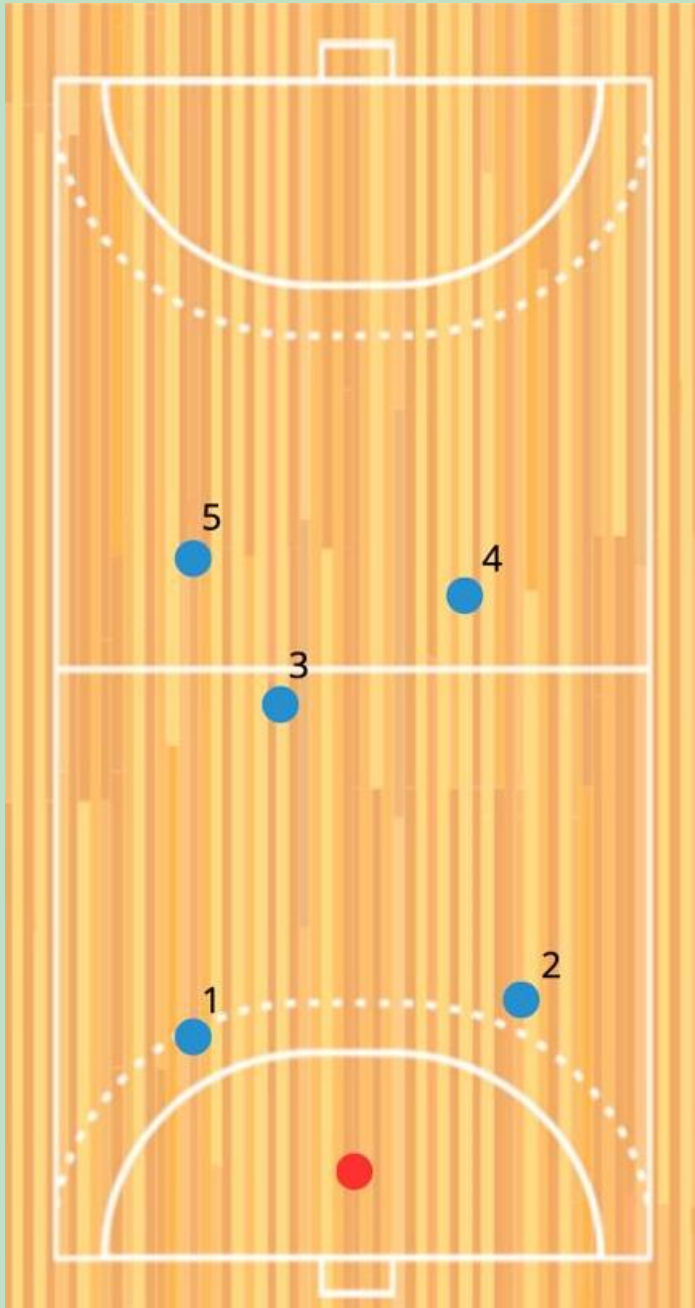
Gevaarlijkste passlijnen dicht

Verdediger hoog aan de balk (insluiten)

Rol van de keeper

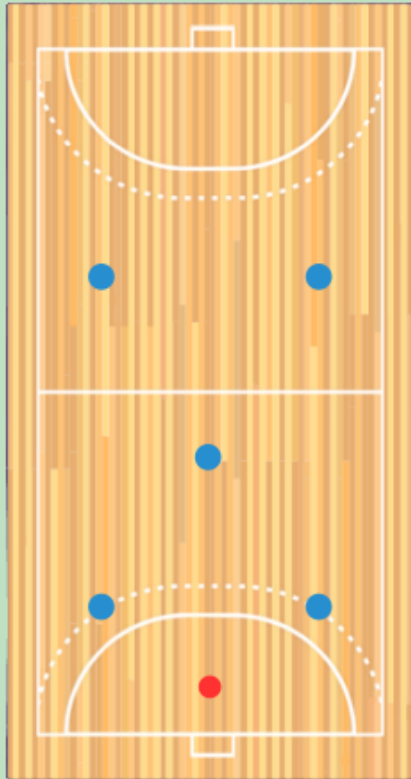
Taken:

- As dicht
- Handschoen op de grond
- Rechtsvoor: krul tegenover bal
- Linksvoor: handschoen tegenover bal
- Balk mag aangespeeld worden
- Coach de speler (linie) voor je
- Balk aan balkant dicht (insluiten)
- Helpkant verdediger controle (as dicht) balkant / helpkant

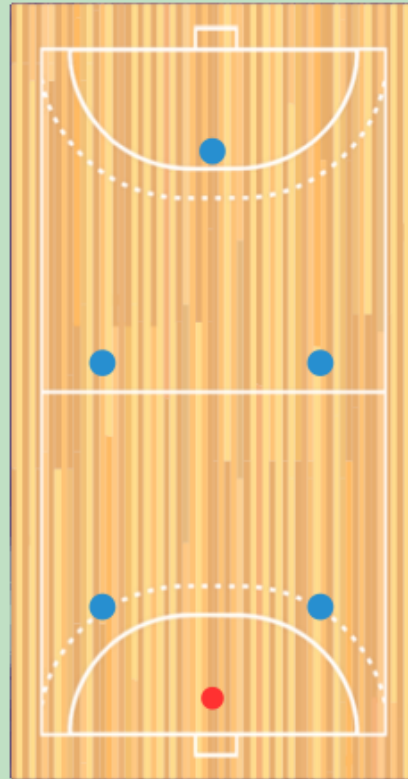


Spelsystemen Opbouw

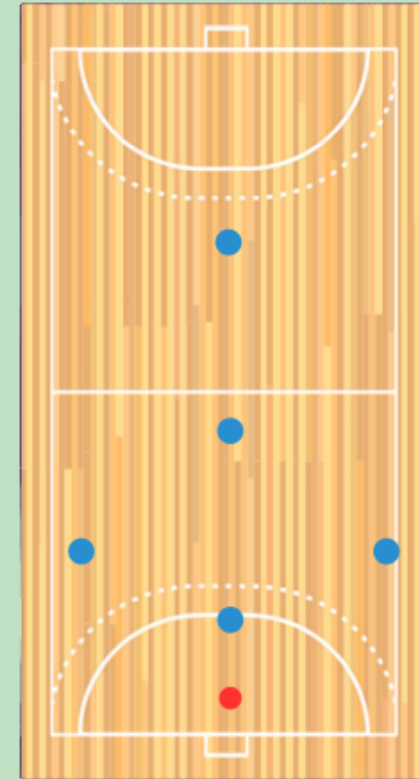
Opbouw 2-1-2
(dobbelsteen 5)



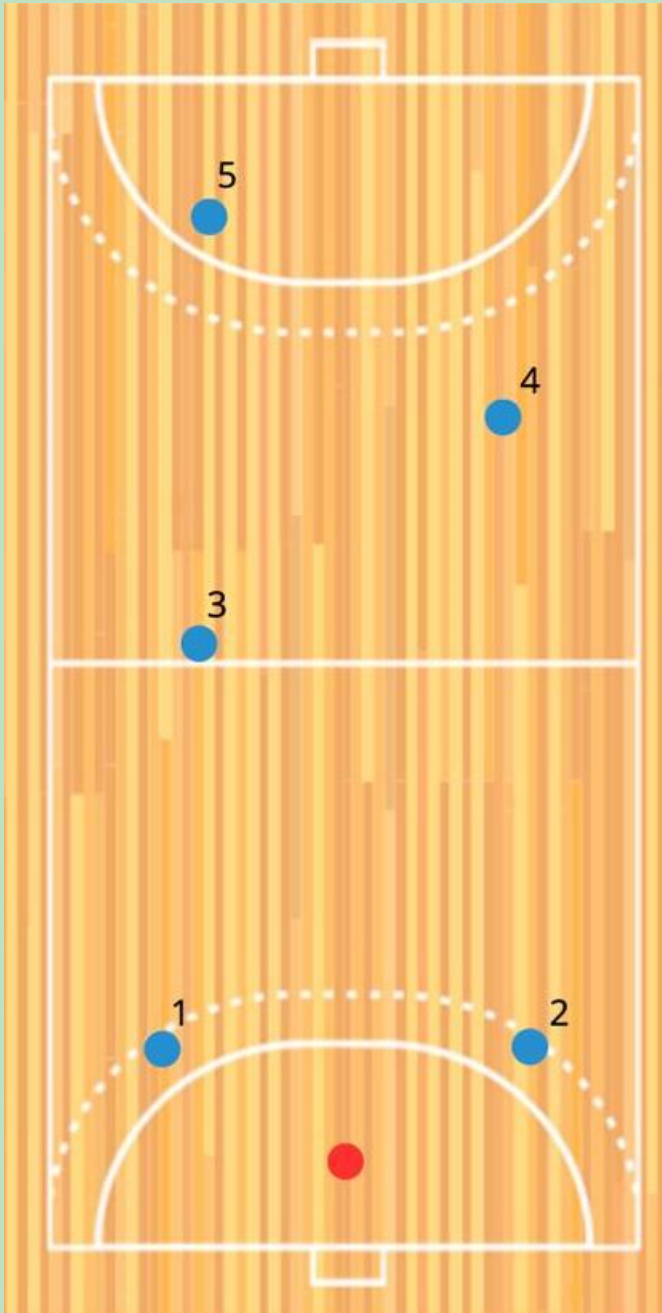
Opbouw 2-2-1
(huis)



Opbouw 3-1-1
(boot)



Opbouw dobbelsteen 5



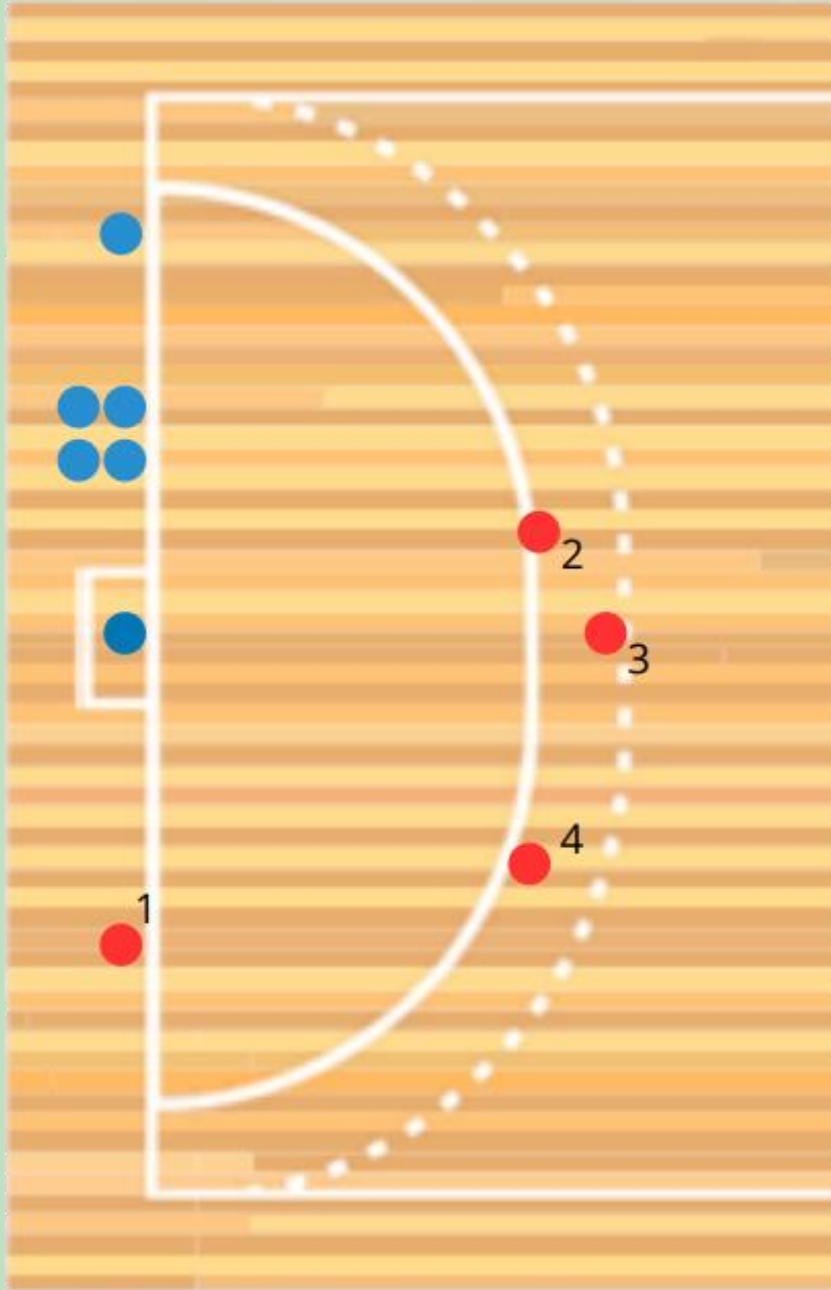
Goede veldbezetting
Aansluiten (guard)
Speel naar de ruimte

Taken:

- Middenvelder beweegt van linkerbalk tot de as
- Rechtsvoor beweegt van hoog in de as naar middenlijn rechterbalk
- Linksvoor is de diepe spits en kan aan beide balken aanbieden
- Zorg voor een guard speler

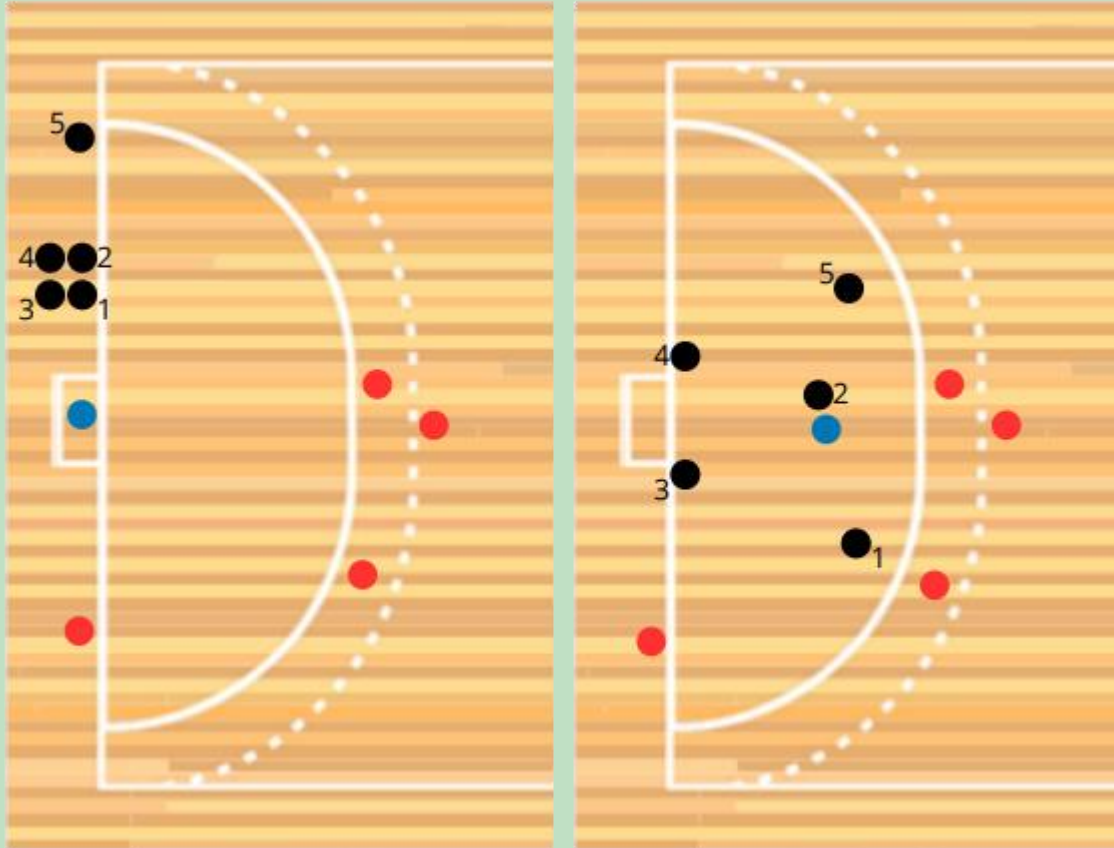


Strafcorner aanvallend



- Speler 1 (aangever) geeft de bal naar speler 2 (stopper)
- Speler 3 kan de bal zelf op goal pushen of afschuiven op speler 4

Strafcorner verdedigend



Waarom kies je voor 4 of 5 achter de lijn?

- Speler 1 gaat achter de keeper langs naar de afschuif
- Speler 2 helpt de keeper aan zijn handschoenkant bij het uitlopen
- Speler 3 en 4 zijn de lijnstoppers voor de lage ballen
- Speler 5 loopt mee met speler 2 voor het blokken van het schot, daarna voor counter



Tips voor wisselen

- Je mag op elk moment wisselen
- Wissel zoveel mogelijk bij bal over achterlijn/tegendoelpunt
- Leer spelers om pas vel in te gaan als ander eruit is
- Geef duidelijk aan dat je gaat wisselen: spelers moeten wachten met bal uitnemen
- Zorg voor mooie verdeling, bijv. 2 teams van 5
- Bij minder wissels: wissel voorin door, achterin minder en liefst 1 tegelijk



(Wissels moeten te allen tijde bij de middenlijn plaatsvinden. Een team mag maximaal twee keer per wedstrijd zijn volledig aangeklede doelverdediger wisselen voor een speler.)



Altijd waar!

- Zo weinig mogelijk de balk gebruiken: balken in elke hal anders: dus onvoorspelbaar
- Bij voorkeur altijd van links naar rechts (over backhand tegenstander) hockeyen
- In een drukke cirkel handschoen op de grond
- Bij voorkeur geen backhand verdedigen in de cirkel, je voeten zijn dan vrij
- Liggend spelen, oftewel **3 of meer steunpunten** hebben, is **niet toegestaan** (niet zijnde de stickhand).



**Geef je
nu op!**

**Leuke
zaal hockey
events...**



**Schrijf
je nu in!**



GL*W IN THE DARRRK

Krijg je ook geen genoeg van lekker zaalhockeyen?

Oliebollen zaaltoernooi O12, O14 en O16

Kennemer Sportcenter in Haarlem

'100 minuten hockey per team en minimaal één van de wedstrijden in de glow zaal!'

Do 2 januari - 09.00-15.00 uur O12 jongens en meisjes

Do 2 januari - 15.00-20.30 uur O14 jongens en meisjes

Vr 3 januari - 15.30-21.00 uur O16 jongens en meisjes

oliebollenzaaltoernooi.nl



**de kleine
letters**

Meer info...



... en er is nog zoveel meer te vinden online!

<https://www.mhc-alliance.nl/zaalhockey>



Zaalhockey

Zaalhockey is leuk! Het is snel, technisch en uitdagend.

Bij Alliance bieden wij onze leden graag de mogelijkheid om zoveel mogelijk het hele jaar door te hockeyen: op het veld en in de zaal. De combinatie van veld- en zaalhockey is niet alleen leuk, het is ook heel goed voor de ontwikkeling van je technische, tactische en motorische vaardigheden. Door de kleine speelruimtes moet alles sneller en leer je om op tijd een goede positie in te nemen, de juiste techniek te gebruiken en de juiste keuze te maken voor een vervolgactie.

<https://www.knhb.nl/kenniscentrum/competities/alles-over-de-spelregels#spelreglement-zaalhockey>

Spelregels Zaalhockey

In de downloads hieronder vind je de geldende spelreglement zaalhockey voor het lopende seizoen en de belangrijkste verschillen tussen de spelregels in de zaal en op het veld.

Wil je de spelregels op je mobiel raadplegen? Gebruik dan de app van hockey.nl. In die app vind je onder de knop 'Meer' ook de spelreglementen.

Wil jij de zaalregels weer even helemaal opfrissen? In [deze afspeellijst](#) vind je video's waarin allerlei verschillende spelsituaties in het zaalhockey worden uitgelicht.

Arbitrage Afspraken

Ook in de zaal stelt de Commissie Spelregels elk jaar een document op met arbitrage afspraken en een update van de standaard afspraken. Deze vind je hieronder in de downloads.

Downloads

[Spelreglement Zaalhockey vanaf 7 november 2024](#)







Dank je wel